

TikTok nyereményjáték szabályzat

JÁTÉKSZABÁLYZAT – „Helló CSL!”

1. Részvételi feltételek:

1.1 A nyereményjáték elnevezése: „Helló CSL nyereményjáték” (továbbiakban: Játék).

1.2 A Játék szervezője és adatkezelője:

CSL Plasma Kft. (1037 Budapest, Montevideo u. 7. 2. emelet; Adószám: 24992914241;
Cégjegyzékszám: 01 09 193476; e-mail cím: iroda@cslplasma.com, telefonszám: 06-1-244-8217
továbbiakban: Szervező).

1.3 A Játékban résztvevő CSL Plasma centrumok:

CSL Plasma Debrecen – 4029 Debrecen, Csapó utca 42.

CSL Plasma Miskolc – Miskolc, Széchenyi út 35.

CSL Plasam Nyíregyháza - Nyíregyháza, Nagy Imre tér 1.

1.4 A Promóció lebonyolításában részt vesz a Marketing Store Kft. (6722 Szeged, Gogol utca 9.;
Adószám: 14933295-2-06; Cégjegyzékszám: 06 -09- 014562; e-mail cím: info@marketingstore.hu
továbbiakban: Lebonyolító.)

2. A Játék időtartama:

2025. november 18. és december 7. között

A Szervező a Játékot bármikor indoklás és előzetes értesítés nélkül módosíthatja, felfüggesztheti, vagy visszavonhatja.

3. Résztvevők

3.1 A Játékban részt vehet minden magyar állampolgárságú, 18. életévét betöltött, cselekvőképes, természetes személy, aki

– Magyarországon tartózkodási vagy lakóhellyel rendelkezik, és

– a Szervező donornyilvántartásában szerepel aktív státusszal, tehát az elmúlt fél évben legalább egyszer sikeresen donált,

– megfelel a jelen szabályzatban foglalt részvételi feltételeknek. (továbbiakban: Játékos).

3.2 A Promócióban nem vehetnek részt a Szervező és Lebonyolító tulajdonosai, vezető tisztségviselői, munkavállalói, megbízottjai, valamint ezek közeli hozzátartozói.

4. A Játék menete

2025. november 18. és december 7. között a CSL Plasma Kft. TikTok oldalán egy feladatot teszünk ki. Az a Játékos, aki azt teljesíti, részt vesz a sorsoláson.

CSL Plasma TikTok oldala:

https://www.tiktok.com/@cslplasma_us

Sorsolás: legkésőbb 2025. december 8.

Sorsolás módja:

- A Sorsolás 3 tagú Sorsolási Bizottság jelenlétében, a véletlenszerűség elvén alapulva, gépi módszerrel történik. A Sorsolás során alkalmazott program megnevezése: www.random.org. Egy Excel táblába felvisszük az összes játékost, majd a random.org segítségével kisorsoljuk a nyertest.

5. Nyeremény

5.1 5.1 CSL Plasma Kft. által, a „Helló CSL! nyereményjáték” Játék során, a jelen szabályzat alapján a következő nyeremények kerülnek kisorsolásra centrumonként:

- 3 db 50 000 Ft értékű MediaMarkt utalvány

5.2 A CSL Plasma Kft. a nyeremények változtatási jogát fenntartja.

5.3 A Szervező a Játékosnak az adott plazmacentrumban, a jóváhagyás után azonnal átadja a nyereményt.

5.4 A Játékos a Játékban történő részvétellel szavatosságot és kötelezettséget vállal arra, hogy a nyereményjáték lebonyolítása során együttműködik a Szervezővel, és beleegyezését adja, hogy a Szervező a Játék lebonyolítását, a nyereményátadást dokumentálja, arról kép- és hangfelvételt készítsen, és a felvételt nyilvánosságra hozza.

5.5 A nyeremény másra át nem ruházható.

5.6 A nyereményjátékban történő részvételre nem jogosult az a Játékos, aki a jelen Szabályzatban meghatározott bármely adatkezelési hozzájárulást a nyereményjáték ideje alatt visszavonja.

5.7 A Játékos nyereménye átvételére csak személyesen, és kizárólag abban a CSL Plasma centrumban jogosult, ahol regisztrálva van.

5.8 Amennyiben a nyertes a Játék időtartama alatt a nyereményt nem veszi át, úgy a nyereményre szóló jogosultságát véglegesen elveszíti.

6. Felelősségkorlátozás

A Szervezőt nem terheli felelősség a Játékosok által megadott jelentkezési információk hiányossága vagy pontatlansága miatt, függetlenül attól, hogy az a Játékosok, a Játékkal kapcsolatos vagy abban használt bármilyen eszközben vagy programban, vagy a jelentkezési adatok feldolgozása során fellépő technikai vagy emberi hiba miatt merült fel. A Szervező nem felel a számítógépes rendszerek, telefonvonalak, hardverek, szoftverek vagy programok működési vagy egyéb hibáiért, az adatátvitel vagy a hálózati csatlakozások emberi vagy technikai hibáiért vagy késedelméért. A Szervező nem vállal felelősséget a kérések vagy jelentkezések elvesztéséért, késedelméért, eltulajdonításáért, hiányosságáért. Ha a Játék a Szervező kizárólagos véleménye szerint nem bonyolítható le terv szerint, vagy a Szervező által nem befolyásolható egyéb okok zavarják vagy hátrányosan érintik a Játék adminisztrálását, biztonságát, korrektségét, sértetlenségét vagy megfelelő lebonyolítását, a Szervező fenntartja a jogot, hogy saját belátása szerint törölje, lezárja, módosítsa vagy felfüggeszse a Játékot. A Szervező fenntartja magának a jogot, hogy saját belátása szerint kizárjon a Játékból bármely olyan személyt, aki megszegte a Játék- és adatkezelési szabályzatban foglaltakat vagy bármely módon veszélyezteti a Szervező tevékenységét és működését.

7. Adózás

A nyeremények esetleges adóvonzatait a Szervező viseli. A Játékos köteles minden esetlegesen szükségessé váló, az adóügyi adminisztráció szempontjából nélkülözhetetlen vagy azt megkönnyítő adatszolgáltatást biztosítani, ill. nyilatkozatot megadni.

8. Adatkezelés

Adatkezelő, adatfeldolgozó

A Nyereményjáték során a Játékosok személyes adatainak kezelését a Szervező, mint adatkezelő, feldolgozását a Szervező megbízásából a Lebonyolító végzi, kizárólag a Nyereményjátékkal kapcsolatos, illetve Szervező tevékenységének a Játékosok számára történő népszerűsítésével kapcsolatos célra kerülnek felhasználásra, azokat jogosulatlan, harmadik személy részére nem teszik hozzáférhetővé.

A Lebonyolító saját adatkezelési szabályzata [ide kattintva](#) elérhető.

A TikTok adatkezelési tájékoztatója [ide kattintva](#) elérhető.

Nyeremény átvétele

A nyeremény átvételét igazoló átvételi elismervényben rögzítésre kerül a Játékos neve, lakcíme és adóazonosító jele, mely a Szervező adóügyi, számviteli adminisztrációs jogi kötelezettségének teljesítéséhez szükséges.

Adatkezelés időtartama

A Játékosok nyereményeinek adóügyi adminisztrációjához szükséges adatait, valamint az ezzel kapcsolatos dokumentációt (átvételi elismervény) Szervező a számviteli kötelezettségek teljesítése érdekében a 2000. évi C. törvény 169. §-a alapján 8 évig, illetve az adózás rendjéről szóló 2017. évi CL. törvényben meghatározott elévülési ideig megőrzi.

További tájékoztatás

Az Játékos érintetti jogait, a kapcsolatfelvételi és panasz bejelentési lehetőségeket és a személyes adatok kezelésének további részleteit a Szervező teljes Adatvédelmi Szabályzata tartalmazza, amely [ide kattintva](#) elérhető.

9. Vegyes rendelkezések

A Játékos a Játékban való részvétellel automatikusan elfogadja a hivatalos Játék- és adatkezelési szabályzatot.

2025. november 18.